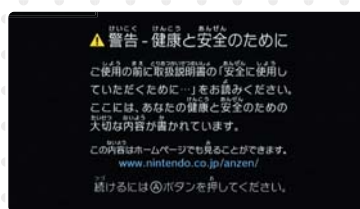


「JUST DANCE Wii」遊戲操作簡易說明書

遊戲的開始方法

1 最初會出現「警告(健康和安訊息)」，請按(A)。



2 請將「JUST DANCE Wii」軟體光碟放入Wii主機。請指向Wii選單畫面左上的ディスクチャンネル(光碟頻道)，並按(A)。



3 請指向畫面右下的「はじめる(開始)」，並按(A)。



主要模式 (1-4人用)

選擇喜歡的歌曲，享受跳舞樂趣的模式。2人分別舞出不同的舞步，或將歌曲變成「自組曲」來跳舞等，可以體會豐富多樣的跳舞樂趣。

1 選擇歌曲

在【遊戲的開始方法】的【7】「跳舞模式」裡選擇「主要模式」的話，會前往歌曲選擇畫面。指向較大的◀和▶按(A)，或是用+按左右來選擇歌曲。想跳的歌曲來到畫面中央時，請指向並按(A)。



4 配帶腕帶，將帶扣固定好。並請按(A)。



5 遊戲標題畫面出現後，請按(A)前往「主選單」。



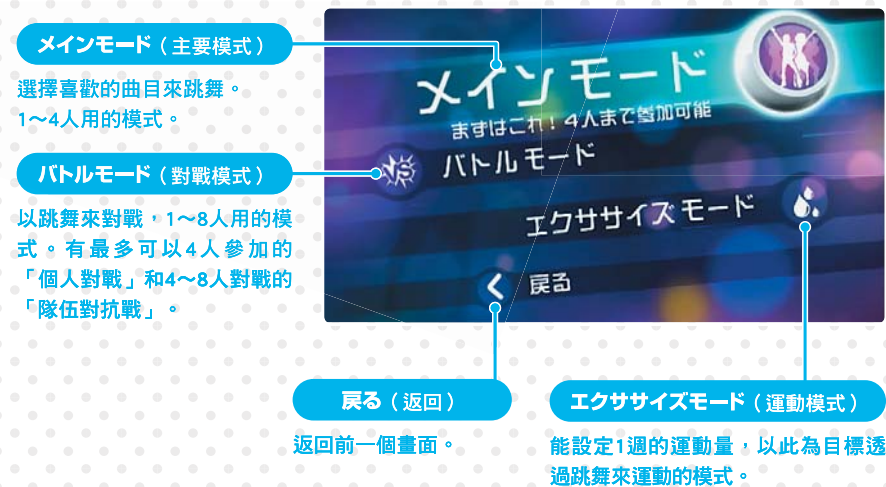
6 主選單

在主選單中，任意指向項目，按(A)決定。



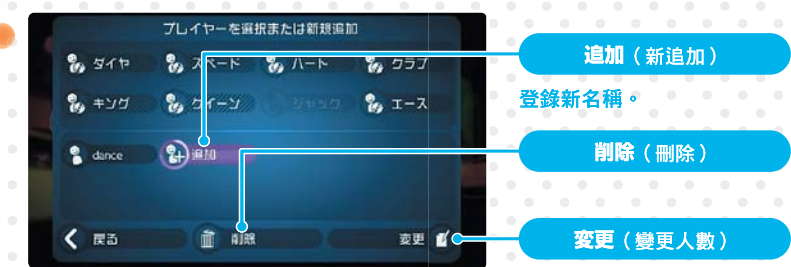
7 跳舞模式

在主選單中選擇「ダンス! (跳舞模式)」會出現以下畫面。請指向選擇模式，並按(A)決定。



玩家名稱的選擇和登錄

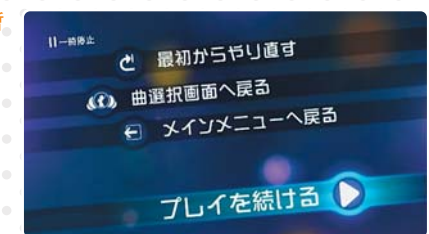
1P可以設定跳舞過程中畫面上玩家的名稱。名稱部分除了原有的「ダイヤ」「スベード」等8種以外，還可以使用自由設定的新名稱，額外登錄最多8人。



※刪除名稱的話，該名稱玩家的紀錄(資料)也會被刪除。
※請注意，資料一經刪除則無法還原。

暫停選單

跳舞過程中，1P按+的話，將會暫停遊戲，並出現暫停選單畫面。請指向選單上選項按(A)決定。



最初からやり直す	從頭開始歌曲。
曲選択画面へ戻る	中止跳舞，並返回「選擇歌曲」畫面。 ※只出現在「主要模式」「運動模式」
終了	中止跳舞，並返回「1」『選擇對戰形式』畫面。 ※只出現在「對戰模式」
メインメニューへ戻る	中止跳舞，並返回主選單。
プレイを続ける	結束暫停，繼續跳舞。

2 LOADING (讀取)

出現「(A)を押して続行(按(A)繼續)」字句時，請按(A)。



3 玩家登錄

開始跳舞前，要登錄參加的玩家。2人以上(最多4人)遊戲時，請參加者全員揮動手中的Wii遙控器或是按(A)登錄。最後由1P的玩家按(A)進入跳舞畫面。



1P選擇此項目後，可替參加玩家選擇名稱，也可以登錄、刪除名稱。

4 跳舞畫面

在跳舞畫面中，示範的舞蹈員會隨著歌曲來跳舞。請將舞蹈員想像成鏡子中的自己，模仿其動作。接下來的動作可由「舞步指引」來確認。
※控制器沒有正確反應時，請參閱Wii主機使用說明書功能篇「故障排除」。



5 跳舞結束

歌曲結束後，會出現選單。想要跳同一曲時請選擇「もう一回(再跳一次)」，要想要返回「1」『選擇歌曲』畫面時，請指向「進む(前進)」按(A)。



對戰模式 (1~8人用) ※同時最多4人來跳舞

在個人戰或隊伍對抗戰中，比賽跳舞得分的模式。可選擇5種遊戲模式來對戰。

1 選擇對戰形式

在[遊戲開始方法]中的「7」[跳舞模式]裡，選擇[對戰模式]的話，會進入選擇對戰形式的畫面。請指向「個人對戰」或「隊伍對抗戰」按(A)決定。



返回前一個畫面。

2-A 玩個人バトル (個人對戰)

按各個Wii遙控器的(A)，進行參加遊戲人數的登錄(最多4人)。全員登錄完畢後，請1P玩家指向「次へ(下一步)」並按(A)。



運動模式 (1人用)

決定1週的運動目標，勉勵自己來努力運動的模式。跳舞產生的運動量會以「跳舞點數」來換算，以圖表的方式來管理每天的運動量。

1 選擇玩家

[遊戲的開始方法]中的「7」[跳舞模式]裡，選擇「運動模式」即會出現該畫面。指向+並按(A)，可選擇進行運動的玩家。接著請指向「次へ(下一步)」並按(A)。



2-B 玩チーム 抗バトル (隊伍對抗戰)

● 登錄參加者

1P可以為全員(最少4人)進行登錄。看是要加入「紅隊」或「藍隊」，請指向該隊的「追加」並按(A)，選擇參加者的名稱。決定好參加人數後，請點選畫面中央的「▶」。



● 選擇Wii遙控器數量

選擇要使用2個或4個Wii遙控器。



3 遊戲模式選擇



4 跳舞畫面

跳舞方式和畫面顯示，基本上和[主要模式]中的「4」[跳舞畫面]相同。



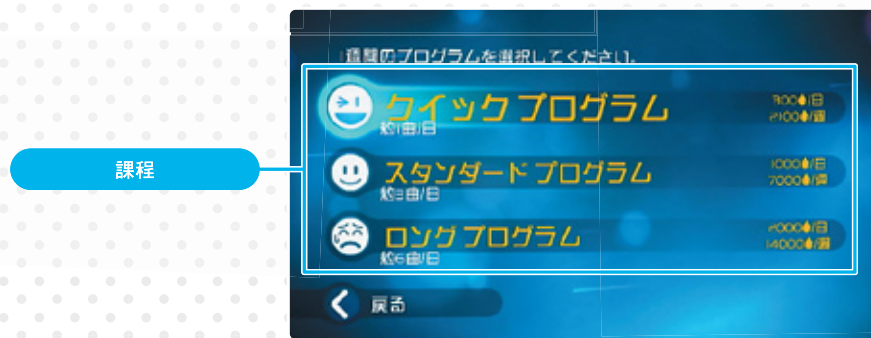
5 跳舞結果

歌曲結束後，會表示各玩家的得分(各隊伍的合計總分)和名次結果。確認完後，請指向「終了(結束)」或「次に進む(前進下一步)」按(A)。



2 選擇課程

有3種類的課程可供選擇。請指向想要的課程並按(A)。



課程介紹

項目名	課程內容	設定的跳舞點數目標
クイックプログラム (快速課程)	以1天約跳1首歌曲為目標的輕鬆課程。	1天 300 1週 2100
スタンダードプログラム (標準課程)	以1天約跳3首歌曲為目標的標準課程。	1天 1000/7000 1週
ロングプログラム (長時間課程)	以1天約跳6首歌曲為目標，運動量較多的課程。	1天 2000 1週 14000

4 開始運動

跳舞方式和畫面顯示，基本上和[主要模式]中的「4」[跳舞畫面]相同。運動模式中，會表示跳舞點數和計量表。



5 運動結束

歌曲結束後，會表示得分和跳舞點數。確認後，請指向「進む(前進)」按(A)。進入課程進行狀況畫面。

6 課程進行狀況畫面

會表示1週的資料。可以確認一天獲得的跳舞點數，是否有達成目標。※在「1」[選擇玩家]的畫面中，選取已設定課程的玩家，選擇「次へ(下一步)」的話，會出現該畫面。

